



PRESS CONTACT

Daniele Caso

Milestone

Via Fara 35 - 20124 Milano

Tel. 02 67075666

daniele.caso@milestone.it



YEBIS[®] 2
by Silicon Studio



**YEBIS 2 IMPONE NUOVI STANDARD DI FOTOREALISMO
NELLA VERSIONE NEXT-GEN DI MOTOGP™14**

***Il supporto degli strumenti Middleware di YEBIS 2 migliorerà il fotorealismo dei prossimi titoli
in sviluppo per piattaforme di nuova generazione***

Milano, – 12 maggio 2014 – Lo studio di sviluppo e fornitore di Middleware, Silicon Studio, annuncia che lo studio di sviluppo italiano Milestone, al lavoro su piattaforme next-gen, implementerà uno dei servizi più apprezzati di Silicon Studio, **YEBIS 2**, per migliorare significativamente l'intero comparto di effetti di luce in real-time nel recente titolo in sviluppo: *MotoGP™14*. Gli elevati standard offerti da **YEBIS 2** permetteranno agli sviluppatori di aumentare in post produzione la qualità grafica del titolo senza sacrificare ulteriori risorse di sviluppo.

“YEBIS 2 ha permesso al nostro team di sviluppo di arricchire il fotorealismo del titolo allineandoci agli standard qualitativi della next-gen” afferma Andrea Basilio, Game Director di Milestone. *“L’obiettivo di MotoGP™14 è quello di offrire la più realistica esperienza di corsa in moto mai vista su console e, grazie al Middleware YEBIS 2 abbiamo ottenuto la miglior qualità visiva possibile. In pratica, YEBIS 2 ha apportato migliorie sostanziali alle visuali e al gameplay,*



elevandoli verso la perfezione come potete notare dagli screen comparativi che abbiamo rilasciato.”

“Con la potenza di YEBIS 2, gli sviluppatori potranno realizzare impressionanti effetti visivi da affiancare ai loro giochi” dichiara Takehiko Terada, CEO di Silicon Studio. “Come si può notare dall’incredibile realismo degli effetti di luce creati in MotoGP™14, YEBIS 2 possiede sia le capacità che la potenza necessaria per permettere a qualsiasi sviluppatore di ottenere luci naturali ed effetti d’eccellenza.”

Selezionati da *Develop Magazine* nello speciale *“Develop 100: Ones To Watch 2014”*, “YEBIS 2 è lo strumento di post produzione avente la potenza necessaria per creare impressionanti effetti luminosi per lo sviluppo su next-gen, offrendo anche agli sviluppatori della current gen le potenzialità per sviluppare luci e simulazioni di effetti lenticolari di alta qualità. Come mostrato con *Agni’s Philosophy – Final Fantasy Real-time Tech Demo* che ha debuttato durante l’annuncio di PlayStation® 4, la nuova console di Sony, mettendo in mostra gli spettacolari effetti grafici della piattaforma, e come svelato durante il lancio del nuovo tablet di Google, Nexus 7, la potenza di **YEBIS 2** si adatta facilmente alle esigenze di qualsiasi sviluppatore.

Grazie ad un nuovo motore grafico rimodellato su console di nuova generazione, MotoGP™14 sarà caratterizzato da un comparto audio migliorato, effetti di luce in real-time e dettagli grafici mai visti prima su un gioco di moto aggiungendo, inoltre, una migliore e più profonda esperienza multigiocatore. In fase di sviluppo presso lo studio italiano Milestone, MotoGP™14 sarà disponibile da giugno 2014 per Xbox 360®, Windows PC®, PlayStation®3, PlayStation®Vita, e su **PlayStation®4**.

Maggiori informazioni su Silicon Studio e i loro prodotti incluso **YEBIS 2**, possono essere consultate al seguente link: www.siliconstudio.co.jp/en/

Per maggiori informazioni su MotoGP™14, visitate la [pagina Facebook ufficiale di MotoGP™14](#), il [canale ufficiale Youtube](#) e il sito ufficiale www.motogpvideogame.com.

Materiali disponibili al seguente link FTP:

Folder: MotoGP14



Host: [ftp.milestone.it](ftp://ftp.milestone.it)

User: Press

Password: prsc2k12

###

ABOUT SILICON STUDIO

Established in 2000, Silicon Studio is an international company based in Tokyo, Japan, that delivers leading innovation in digital entertainment technology and content. Silicon Studio provides cutting-edge solutions in rendering technology, research and development methods, game content, post processing effects and online game solutions.

From fundamental development to integration and implementation, Silicon Studio provides seamless support to all aspects of a client's digital content needs and contributing to their success in creating groundbreaking and award winning interactive entertainment for current and next generation platforms.

"YEBIS 2" is a trademark of Silicon Studio Corporation.

The other company and product names used herein may be trademarks of their respective owners and are used for the benefit of those owners.

ABOUT MILESTONE

Founded in Milan in 1996, Milestone S.r.l. is the biggest Italian videogames developer and it is recognized worldwide as a leading Studio specialized in racing titles. The company is unique in the Italian scenario thanks to an obsessive desire for quality combined with an elaborate attention to detail which have always been the trademarks and philosophy of the company. SBK® Superbike World Championship series, MotoGP™, MXGP – The Official Motocross Videogame and the official game of the FIA World Rally Championship represent clear examples. For further information please visit www.milestone.it.

About MotoGP/Dorna

Dorna Sports is an international sports management, marketing and media company, founded in 1988. The organisation has its headquarters in Madrid, with further branch-offices and/or subsidiaries in Barcelona, Rome, Amsterdam and Tokyo. The company's main shareholders are funds managed by Bridgepoint Capital and The Canadian Pension Plan Investment Board. Dorna has been the exclusive commercial and television rights holder for the FIM Road Racing World Championship Grand Prix (MotoGP™) since 1992. With 64 years of history, MotoGP™ is the pinnacle of motorcycle racing and is Dorna's main focus. The company expanded in September 2012, with the acquisition of the eni FIM World Superbikes (SBK) Championship, bringing the world's two class-leading motorcycle racing series under one roof. Dorna also oversees the FIM CEV Repsol International Championship, the Red Bull MotoGP Rookies Cup and the Shell Advance Asia Talent Cup, which promotes the development of the next generation of riding talent.

“PS”, “PlayStation” and “PS3” are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Also, “PSVITA” and “PS4” are trademarks of the same company. All rights reserved.

Windows, Xbox, Xbox 360, and Xbox LIVE are either registered trademarks or trademarks of the Microsoft group of companies. All Rights Reserved